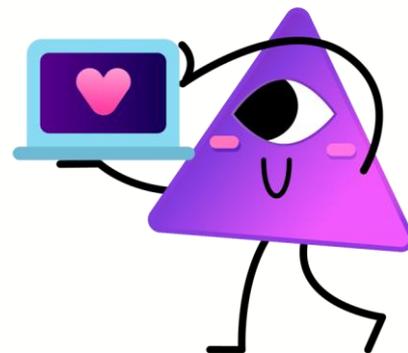




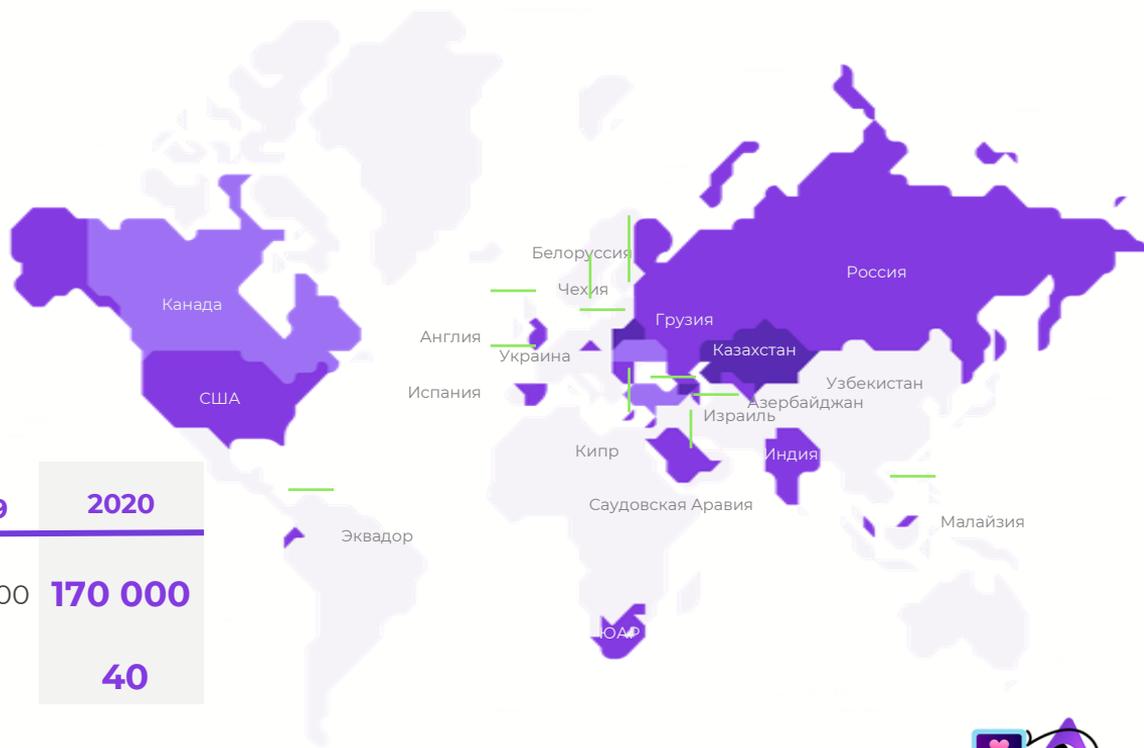
Об «Алгоритмике»



«Алгоритмика» — международная школа программирования и математики с собственной образовательной IT-платформой

- Учебные программы по математике и программированию для детей и взрослых.
- Собственная образовательная платформа, LMS-система, видеомессенджер.
- Методология основана на российской школе математики и программирования.

Показатель	2017	2018	2019	2020
Ученики	5 000	30 000	100 000	170 000
Страны	2	9	23	40



Результаты проекта «Цифровое ГТО»

Полученная аналитика позволила нам выстроить актуальные учебные программы.

Мы составили карту цифровой подготовки учеников.



Выстроили образовательные программы, покрывающие отстающие области знаний. Понимая пробелы в системе обучения, мы сделали коррекцию и учли требования современности.



“

«Тестирование прошло интересно. В век цифровых технологий учителя и ученики должны совершенствовать свой уровень знаний в области программирования. На мой взгляд, очень нужный проект»

Отзыв учителя-участника проекта

Об «Алгоритмике»

В начальной школе менее 20% учащихся справились с заданиями на алгоритмическое мышление и логику



5-6 классам хуже всего дались задания на логическое мышление и знание программного обеспечения



7-11 классы показали структурные проблемы с решением заданий по программированию, работе с программным обеспечением, логике и алгоритмике



Миссия проекта

Обучить и подготовить
к настоящему и будущему как
можно большее количество
детей в Белгородской области



Департамент
образования
Белгородской области

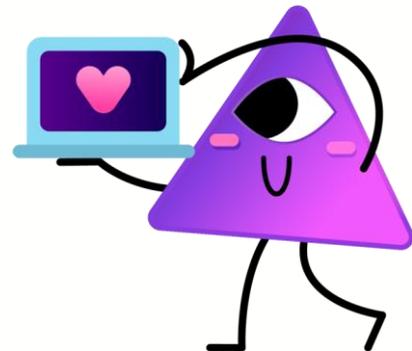
алгоритмика

Международная школа
программирования для детей





Информация о программе обучения



Общая цель программы

Цель программы:

развить у школьников 1–8 классов алгоритмическое и логическое мышление, навык программирования, использования средств ИКТ на практике.

Программа состоит из:

32–36 уроков*

1 урок = 1 ак. ч.

1 раз в неделю

* — в зависимости от класса

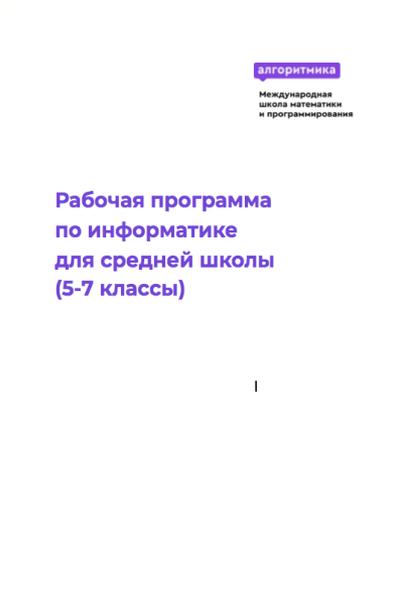
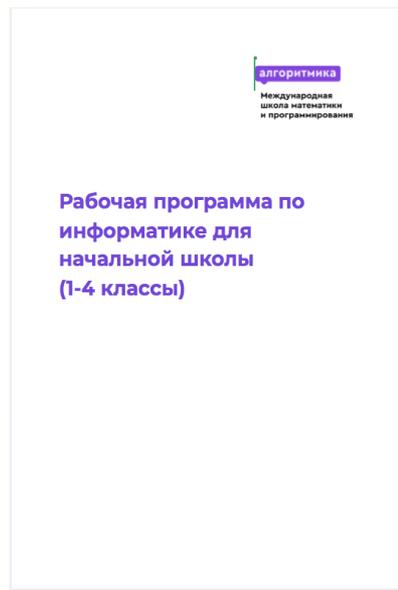
[Информация о программе обучения](#)



Общие задачи программы

- Познакомить с устройством компьютера*
- Познакомить с разными видами информации
- Сформировать и развить навык работы с офисными приложениями**
- Развить логическое и алгоритмическое мышление
- Познакомить с основами программирования
- Развить навык программирования на Scratch ***
- Развить навык программирования на Python ****

* — для учеников 2–6 классов, ** — для 4–6 классов, *** — для 1, 4, 5, 6 классов, **** — для 7–8 классов



Информация о программе

Программа составлена в соответствии с требованиями федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования, учитывая СанПиН.



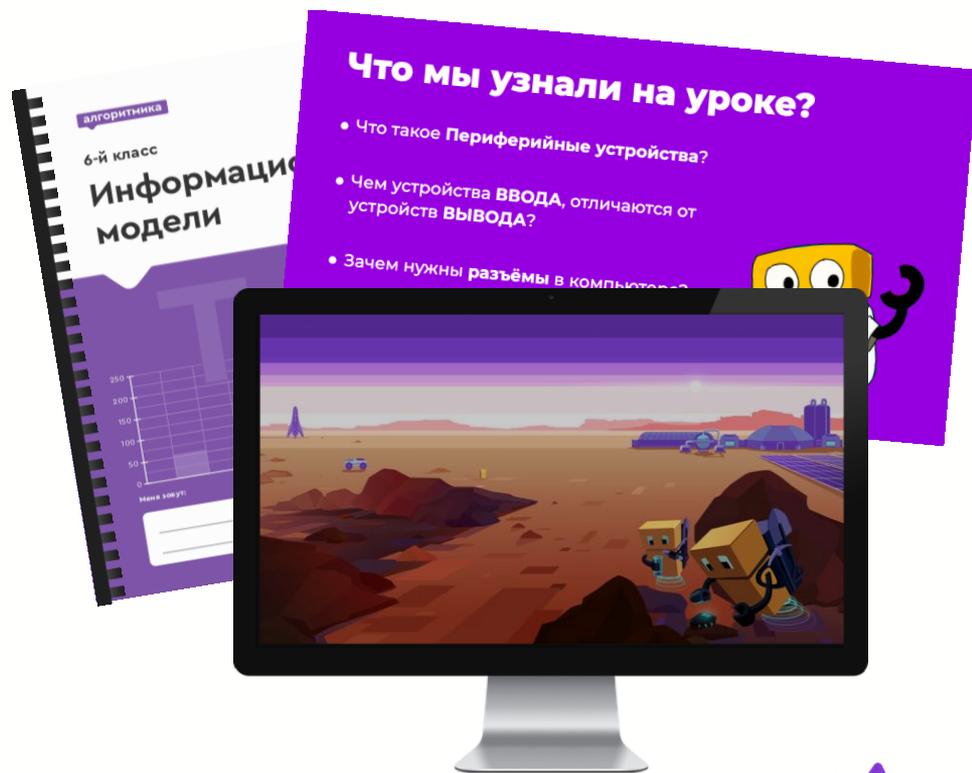
Материалы для учителей

Полностью проработаны все необходимые материалы для урока.

- Презентация к уроку
- Методические указания
- Набор заданий на платформе
- Видеометодичка
- Рабочие тетради / электронный учебник*

**Экономим время учителей
на подготовку к уроку!**

[Информация о программе обучения](#)



* — наличие материалов зависит от класса.



Экосистема курса

Создана законченная экосистема с проработанными связями внутри каждого курса, где теоретическая и практическая части тесно связаны.



Современные педагогические методы, приёмы и технологии

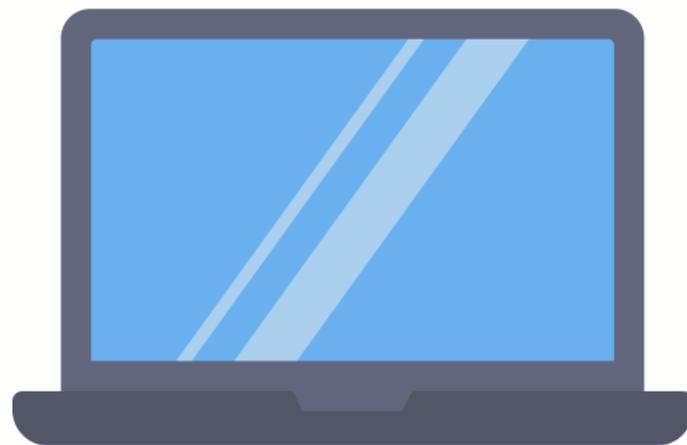
- проектное обучение,
- проблемное обучение,
- исследовательское обучение,
- рефлексия на каждом этапе,
- разноуровневое обучение,
- игровые технологии,
- уроки, обобщающие материал,
- и другое.



Минимальные технические требования для запуска проекта

Для проведения **каждого урока** необходимо:

- Компьютер у каждого ученика с доступом к Интернету
- Планшеты (для 1 класса)
- Браузер Google Chrome
- **Проекторы для всех классов**





Инструменты «Алгоритмики»



Полная автоматизация ведения и контроля учебного процесса

Управление расписанием занятий.

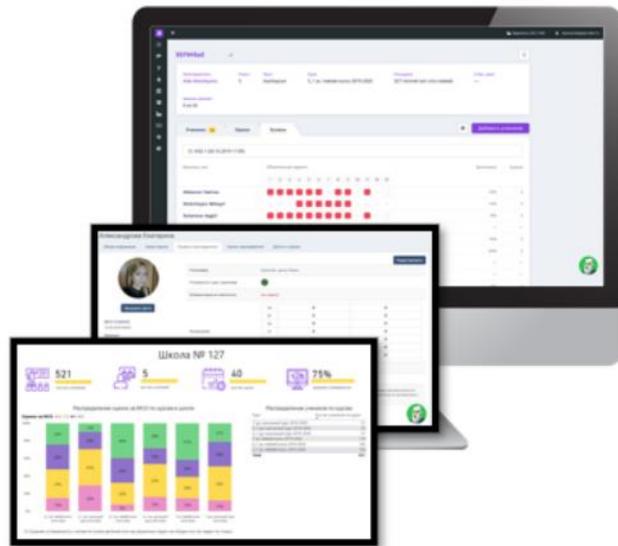
Контроль посещаемости.

Контроль успеваемости.

Контроль времени, проведённого на платформе.

Контроль результатов учеников в режиме реального времени. Сбор статистики.

Автоматизированная проверка работ.



Бесшовно реализованные, ранее недоступные и трудоёмкие задачи

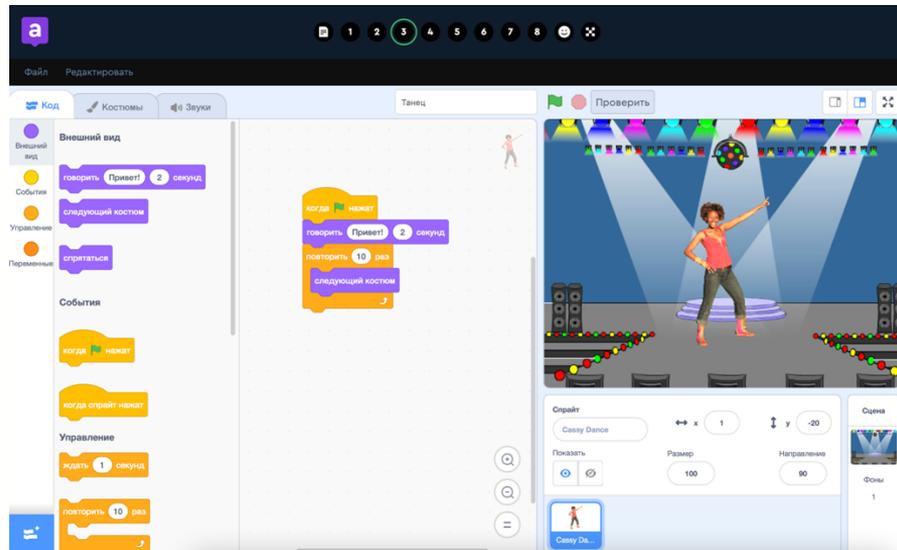
Единая точка доступа к методическим материалам.

Готовые планы уроков.

Презентация для объяснения материала урока.

Гибкая система контроля за выполнением заданий на уроке и дома.

Индивидуальная траектория, которая реализуется в основных и дополнительных заданиях.



Эффективность учебного процесса для учителей и администраторов

Снижение нагрузки на учителя, освобождение от рутинных задач.

Сокращение объёма работ по подготовке регулярных отчётов для Департамента образования.

Повышение точности в управлении процессом обучения за счёт своевременного выявления отклонений в качестве преподавания и обучаемости учащихся.

Возможность более точной оценки качества обучения детей и мониторинг прогресса учащегося.



Техническая поддержка

Чат поддержки находится на платформе в нижнем левом углу.

Учителя могут задать интересующие их вопросы.

Также можно будет написать на почту в первую линию поддержки. Пока нет сайта проекта, можно писать нам:
education@algorithmika.org

The image shows a screenshot of a support chat interface overlaid on a course schedule table. The chat window is titled "Команда поддержки" and includes a "Напишите нам" section with a "Среднее время ответа" of "Менее 5 минут" and an "Отправить сообщение" button. Below this is a "Кладовая знаний по частым вопросам" section with a "Вопросы по онлайн комнате" link. The background shows a table with columns for "Название группы", "Площадка", "Уч-ки", "\$", and "Преподаватель".

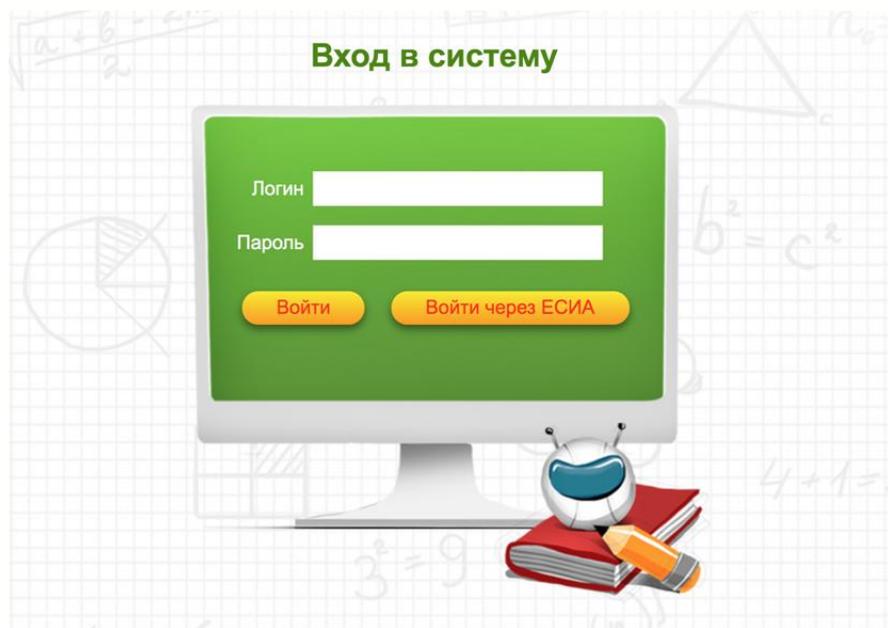
Название группы	Площадка	Уч-ки	\$	Преподаватель
6e 6E		12 (0)	0	Xanım Memmedova
Летний Интенсив июль 12.07-23.07	50 лет Октября	8 (0)	0	Федулов Алексей
Интенсив (Корсаков)	Алгоритмика Корсаков	8 (0)	0	Чернуцкий Евгений
PythonStart_Gaurav_Sun_07:00PM_EST PythonStart_Gaurav_Sun_07:00PM_EST	Montreal Online	6 (0)	0	Swarna Koganti
Introductory Class: Python - 12th July 2021, Monday 9:00am	Sunway Giza, Kota Damansara	1 (0)	0	Afiq Bin Husin



Вход на платформу через Виртуальную Школу

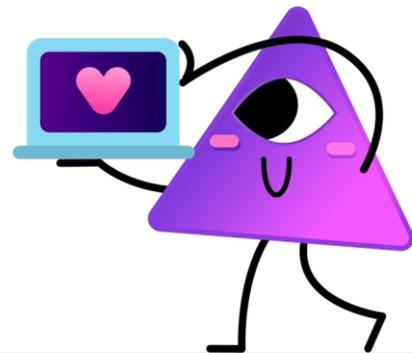
Будет разработан сайт по предмету «**Информатика**» с одной кнопкой входа и разделом «Часто задаваемые вопросы».

Ученики и учителя используют для входа логины и пароли или ЕСИА в привычной форме **Виртуальной Школы**.





Обучение учителей



Формат обучения

Обучение будет проходить в формате видеолекций, дополненных заданиями на платформе, а также онлайн-сессий ответов на вопросы.

Обучение будет организовано в течение года, отдельно перед каждым модулем.

Просим организовать прохождение обучения всеми педагогами проекта.



Формат обучения

Модульная система обучения состоит из:

- видеолекций;
- заочного обучения на платформе в асинхронном формате: просмотр видео и выполнение заданий на платформе.



План обучения учителей

1

Обучение работе с платформой (август)

2

Выполнение заданий по работе с платформой

3

Тематическое обучение в виде вебинаров и обучающих видео по модулям 1–6 (август–апрель)

4

Выполнение заданий по работе с модулями

5

Итоговая аттестация учителей по заочному обучению (апрель)

Выдача удостоверений от Центра развития цифровых компетенций ОГБУ «Белгородский информационный фонд»



Расписание вводной встречи для учителей

№ п/п	Муниципалитет	Дата	Время
1	Старооскольский район Губкинский район Алексеевский район Валуйский район	23.07.2021	15-00
2	Белгородский район Белгород	26.07.2021	11-00
3	Красногвардейский район Шебекинский район Яковлевский ГО, Вейделевский, Волоконский Прохоровский, Ровеньской, Краснояржский	26.07.2021	15-00
4	Борисовский, Ивнянский, Корочанский Грайворонский, Красненский, Ракитянский Новооскольский, Чернянский, школы ДОБО	27.07.2021	11-00
5	Учителя информатики	27.07.2021	15-00

Просим всех
проинформировать!

Приглашение на вебинар
будет отправлено на
электронную почту учителя
за 3 дня и в день вебинара!

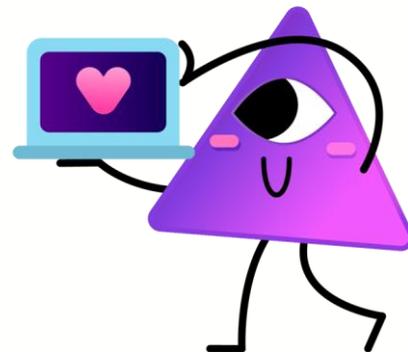
Если педагог не получил
приглашение, напишите нам
на education@algoritmika.org

**Это важно, значит, у него
некорректная почта в базе
ВШ и он не пройдёт
обучение!**





Часто задаваемые вопросы



Ученики проводят всё время за компьютерами?

Нет. Программа учитывает возрастные особенности учеников и разработана с учётом требований СанПиН.



Если возникли технические проблемы, куда обратиться?

- **В чат поддержки на платформе** — работает в реальном времени. Можно задавать любые вопросы.
- **Гладкова Анастасия Анатольевна** — **+7 (910) 322-70-00**
(по техническому оснащению школ)
- **Зайцева Ирина Владимировна** — **+7 (910) 326-90-63**
(по программам обучения и организации учебного процесса).
- Написать на почту education@algoritmika.org (на время запуска проекта).



Какова сложность освоения программы педагогами, имеющими большой стаж?

Мы провели пилотный проект, в рамках которого было обучено **72** учителя **начальной школы разных возрастных групп** и без IT-подготовки.

Все справились с обучением, возникшие проблемы были решены в короткий срок службой поддержки, все провели годовой учебный курс и мы получили положительные отзывы.

Часто задаваемые вопросы

83% учителей отметили, что порекомендуют курсы Алгоритмики друзьям и коллегам

Оцените насколько удобно вам пользоваться платформой LMS?



Насколько вам понравилось и было удобно работать с службой поддержки?



Оцените качество материалов на платформе?



Насколько методические материалы упростили вам работу с учениками?

